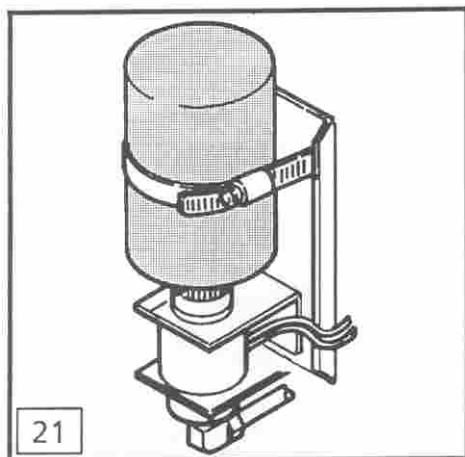




**ОПАСНО!**

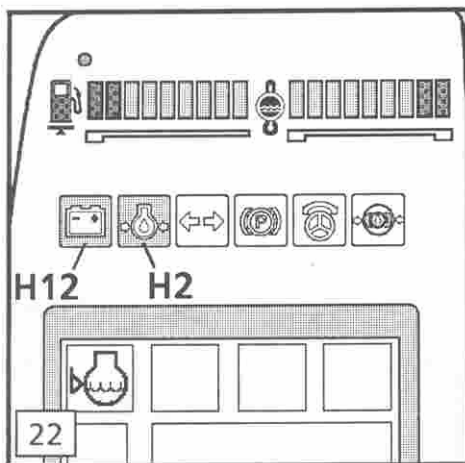


При возникновении трудностей с пуском двигатель можно запустить без предварительного разогрева, если впрыснуть легковоспламеняющееся топливо на основе эфира непосредственно во впускной коллектор.

### ЗАПУСК ПРИ НАРУЖНОЙ ТЕМПЕРАТУРЕ НИЖЕ -18° С

Для запуска при наружной температуре ниже -18°С рекомендуется оснастить машину устройством для облегчения пуска производства LIEBHERR.

Это устройство (рис. 21) можно запускать нажатием клавиши из кабины водителя. Оно заменяет предварительный разогрев.



### ПОСЛЕ ЗАПУСКА ДВИГАТЕЛЯ

Перечисленные ниже контрольные лампы должны погаснуть после запуска двигателя (рис. 22).

- H2 - давление моторного масла
- H12 - сигнализатор зарядки
- При слишком низком давлении моторного масла и низком уровне жидкости в системе охлаждения звучит зуммер и одновременно загорается контрольная лампа H2 или появляется соответствующий символ на дисплее.

В обоих случаях двигатель следует сразу же перевести на холостой ход (частота вращения!) и через 5 секунд выключить.

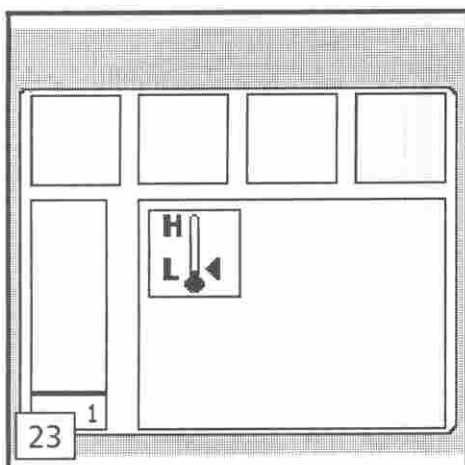
### Прогрев дизельного двигателя

При невысокой температуре охлаждающей жидкости (ниже 20 °С) автоматически устанавливается ступень 3 частоты вращения.

При этой частоте вращения двигатель работает, пока температура охлаждающей жидкости не достигнет 20°С, – максимум 3 минуты.

Медленно увеличивать нагрузку двигателя, пока не загорится второй зеленый светодиод на индикаторе P2 (рис. 24).

Длительные периоды холостого хода (свыше 10 минут) отрицательно сказываются на двигателе. Когда машина не используется, двигатель следует отключать.



### Подогрев масла для гидросистемы

При низкой температуре масла (ниже 20 °С) автоматически ограничивается мощность насоса (ток LR ограничивается значением для режима F).

Как только температура масла становится выше 20 °С, машина может достичь полной мощности.

Время подогрева масла для гидравлической системы можно программировать и индицировать на дисплее.

При увеличении времени прогрева дизельного двигателя или масла на дисплее появляется символ, представленный на рис. 23.

